

REGLEMENT DU 228 CODE CHALLENGE

1. Contexte et justification

Le Togo s'est engagé dans une ambitieuse transformation digitale pour booster son économie et améliorer le bien-être de ses citoyens. Cette transformation passe par le développement de compétences solides et la création d'une main-d'œuvre qualifiée dans le domaine du numérique.

L'Agence Togo Digital (ATD) créée en 2021 est l'organisme gouvernemental chargé de la mise en œuvre de la politique nationale de développement numérique déclinée dans la Stratégie Togo Digital 2025. Elle s'est fixée pour objectif de faire du Togo un hub numérique de référence en Afrique de l'Ouest et dans le monde.

Le 228 Code Challenge répond à un besoin de stimuler l'écosystème numérique togolais en offrant aux développeurs locaux une plateforme pour mettre en valeur leurs compétences, se faire connaître et se faire potentiellement recruter.

2. Le 228 Code Challenge : qu'est-ce que c'est ?

C'est une compétition de codage en ligne qui se déroulera sur la plateforme HackerRank, qui vise à identifier, célébrer et offrir des opportunités d'emploi aux meilleurs développeurs de JavaScript, Python, Java, C++ et GO au Togo. Organisé par l'ATD et ses partenaires avec l'appui du projet ProDigiT de la GIZ, ce challenge offre aux développeurs togolais l'opportunité de démontrer leurs compétences en codage dans les différents langages précités.

3. Qui peut y participer ?

Le **228 Code Challenge** est ouvert à tous les développeurs **togolais âgés de plus de 18 ans résidant au Togo**.

Cependant, afin de relever les défis de cette compétition, il est recommandé d'avoir :

- Un BTS (Bac+2).
- Une expérience professionnelle d'au moins 3 ans.
- La maîtrise d'un des langages de programmation suivants : **Javascript, Python, Java, C++ ou GO**.

NB : Les candidatures féminines sont vivement encouragées.

4. Règles de la compétition

- La participation au concours implique l'acceptation des conditions et des termes spécifiés par les organisateurs
- En cas de fourniture de fausses informations ou de tromperie sur les qualifications, l'expérience ou toute autre donnée pertinente, le candidat sera disqualifié immédiatement et pourrait être exclu de participer à des événements futurs organisés par l'Agence Togo Digital
- Les inscriptions sont à titre individuel et aucun participant ne peut représenter une organisation ou une équipe
- Les participants doivent respecter les règles éthiques et déontologiques en vigueur dans le domaine du développement informatique
- Les participants doivent être disponibles pour toute communication ou interaction nécessaire pendant la durée du concours
- Toutes les décisions prises par le comité d'organisation sont finales et contraignantes
- Les participants doivent respecter les droits d'auteur et les licences des logiciels utilisés dans leurs projets
- Les participants consentent à la collecte et au traitement de leurs données personnelles dans le cadre du concours conformément à la législation en vigueur
- Les données collectées seront utilisées uniquement pour l'organisation du concours
- Les organisateurs peuvent annuler, repousser ou modifier les conditions de la compétition tout au long de la période qui sépare le lancement officiel de l'évènement et la cérémonie de remise de prix
- Les prix sont octroyés aux personnes bénéficiaires comme précisé dans l'annonce officielle du concours sauf l'offre d'emploi qui est conditionnée par un entretien avec les responsables de ladite structure
- Un lauréat peut se faire représenter le jour de la cérémonie de remise de prix par une tierce personne qui doit présenter une procuration du lauréat
- Le lauréat doit saisir les organisateurs en leur communiquant l'identité de la personne qui recevra le prix à sa place le jour de la remise de prix
- Le genre sur la pièce d'identité est celui considéré par les organisateurs et ne peut en aucun cas être changé verbalement
- Les organisateurs ne sont responsables d'aucun incident technique lié à la connexion ou au matériel utilisé par le participant le jour du concours
- Tout incident lié à l'indisponibilité générale de la plateforme du concours HackerRank le jour J, reconnu par les organisateurs, peut susciter le report du concours
- Aucun participant ne peut réclamer quoi que ce soit à un partenaire de la compétition.

5. Déroulement du concours

La compétition se déroulera en deux phases. Une première phase d'inscription au cours de laquelle les **228 premiers inscrits répondant aux critères et rentrant dans les quotas prévus par langage, seront retenus**. Une seconde phase de compétition proprement dite, au cours de laquelle les 228 retenus se défieront dans leurs langages respectifs lors du Code Challenge en ligne.

- La phase d'inscription

24 Février au 04 Mars 2024

La période des inscriptions court du 24 février au 04 mars 2024. Seulement 228 places disponibles pour le challenge. Les premiers inscrits répondant aux critères et rentrant dans les quotas prévus par langage, seront retenus.

- La compétition

Samedi 09 mars 2024

Le 228 Code Challenge se déroulera en ligne sur la plateforme HackerRank et les résultats seront disponibles en temps réel pendant la compétition.

NB : le classement des participants se fera en temps réel via la plateforme HackerRank sur la base de la précision, de l'efficacité du code et de la rapidité d'exécution.

6. Conditions d'éligibilité aux prix du concours

Pour être éligible aux prix du concours quel que soit le rang occupé, le candidat doit obtenir un minimum de 60% des points totaux.

7. Les prix à gagner

- **Le 1^{er} de chaque catégorie remporte**
 - Un PC (HP Pavilion core i5, RAM 16 Go, SSD512, Azerty)
 - Un Docker (Docking station USB C, HUB USB C, Double HDMI, USB C, vers Dual HDMI et DisplayPort, Ethernet RJ45, PD 100W, type C et USB 3.1, Dock USB C Multiport 13 en 1 pour MacBook, HP, Dell XPS, tablette type C)
 - Un moniteur (Ecran d'ordinateur Lenovo, écran 27" FHD)
 - Une certification TOGAF
 - Un pack CanalBox et 6 mois d'abonnement Internet
 - Un modem Moov avec un abonnement Internet d'un an

- **Le 2eme de chaque catégorie remporte :**
 - Un PC (HP Pavilion core i5, RAM 16 Go, SSD512, Azerty)
 - Un Docker (Docking station USB C, HUB USB C, Double HDMI, USB C, vers Dual HDMI et DisplayPort, Ethernet RJ45, PD 100W, type C et USB 3.1, Dock USB C Multiport 13 en 1 pour MacBook, HP, Dell XPS, tablette type C)
 - Un moniteur (Ecran d'ordinateur Lenovo, écran 27" FHD)
 - Un pack CanalBox et 4 mois d'abonnement Internet
 - Une certification TOGAF

- **La meilleure codeuse de chaque langage remporte :**
 - Un Pc (HP Pavilion core i5, RAM 16 Go, SSD512, Azerty)
 - Une certification TOGAF
 - Un pack CanalBox et 4 mois d'abonnement Internet

NB : Les meilleurs participants auront l'opportunité de travailler sur des projets structurants au sein de l'ATD. L'accès à cet emploi est conditionné par un entretien concluant avec les responsables de l'ATD.

Les employés de l'ATD ou de toute autre entité publique sous tutelle du MENTD, participants gagnants du concours n'ont pas droit aux prix annoncés sauf une renégociation à la hausse de leur salaire.

8. Sponsors

- Ministère de l'Economie Numérique et de la Transformation Digitale (MENTD)
- Agence Togo Digital (ATD)
- Projet de Transformation Digitale de l'Economie Togolaise (ProDigit) de la GIZ-Togo

9. Sponsors

- GVA (Group Vivendi Africa)
- Moov Africa

10. Partenaires

- Agence Nationale de la Cybersécurité (ANCy)
- Agence Nationale d'Identification (ANID)

- Cyber Defense Africa (CDA)
- Société d'Infrastructure Numériques (SIN)
- Société des Postes du Togo (SPT)
- CDG Lomé
- Tdev